



Der erste Tag

Social Engineering & Passwortschutz

Es ist der erste Tag der Spielenden in der Firma Grüsselig. Weil sie sich „ja so gut mit Computern auskennen“ – wie der Chef findet – werden die Spielenden direkt mit der IT-Sicherheit beauftragt. Eine Aufgabe, in die sie sich selbst erst einmal einarbeiten müssen. Und die einige Tücken und Herausforderungen mit sich bringt. Aber erst einmal ist es Zeit, die neuen Kolleginnen und Kollegen kennenzulernen.

Ziel des Serious Games

Ziel des Spiels ist eine Einführung in das Thema Informationssicherheit anhand klassischer Situationen rund um Social Engineering und Passwortschutz, die eine hohe Identifikation für alle Spielenden bieten. Bewertet werden dabei Sicherheitsverständnis und Sozialkompetenz.

Zielgruppe: Erstspielende und Spielende, die mit dem Thema Informationssicherheit bisher keine oder wenig Berührungspunkte hatten

Einsatzmöglichkeiten

- Einführung in das Thema Informationssicherheit
- Teil eines ganzheitlichen Awareness-Konzepts
- Kombination mit anderen Serious Games dieses Formats als Awareness-Training
- Als Einstieg oder Auflockerung einer Schulung zum Thema Social Engineering und Passwortschutz

Zeitraumen: 15–20min (ein Spieldurchlauf)

Durchführung: Teilnehmende spielen einzeln, danach erfolgen eine gemeinsame Nachbesprechung und ein Austausch mit anderen Teilnehmenden online oder in Präsenz.

